

PARVIS DE LA CATHÉDRALE JARDINS DE L'HÔTEL DE VILLE PLACE DES CLERCS

ARTISANAT & PRODUITS DE TERROIR

Au pied de la Cathédrale Saint-Étienne, vivez comme au Moyen Âge !

Dans leurs échoppes en bois, artisans et commerçants costumés venus de toute la France vous font découvrir des savoir-faire oubliés. Bijoux, cuir, bois, fer forgé, costumes, armures, jeux pour petits et grands... mais aussi salaisons, fromages, confiseries, pains anciens et autres breuvages raviront gourmands et amateurs d'art médiéval le temps d'un week-end festif !



RESTAURATION MÉDIÉVALE

Tavernes et échoppes vous feront découvrir la cuisine médiévale : viandes rôties, brioches à la broche, fougères (pains façon pita) et boissons ancestrales comme l'hydromel ou l'hyprocras. Laissez-vous porter par les odeurs et les goûts des grands banquets d'autrefois !



MÉTIER D'AUTREFOIS ET ARTISANAT

Découvrez des savoir-faire médiévaux au travers d'ateliers pour toute la famille

- Ateliers tournage sur bois et peinture sur céramique avec *Le Don du Feu* : admirez le travail du bois et de la poterie médiévale.
- Atelier taille de pierre avec *La Chapelle templière du Libdeau* : initiez-vous aux techniques des bâtisseurs médiévaux.

JEUX ET EXPÉRIENCES IMMERSIVES

Venez vivre une aventure inoubliable avec nos nombreux jeux et défis

- Grand camp de jeux médiévaux avec *la compagnie de la Muse* : adresse et stratégie au programme.
- Grimpez sur la grande roue en bois : sensations garanties pour tous les âges !
- Baptêmes de poneys : devenez de jeunes chevaliers le temps d'une chevauchée.
- Chevauchez Gonraad le dragon : relevez le défi et domptez la bête légendaire !



À ne pas manquer : les lévriers médiévaux

Découvrez leur rôle dans l'Art et l'Histoire, et admirez-les en costumes d'époque lors de superbes déambulations.



UN VOYAGE HORS DU TEMPS
POUR PETITS ET GRANDS !



PLONGEZ AU CŒUR
DU MOYEN ÂGE !

JARDINS DE L'HÔTEL DE VILLE
PLACE DES CLERCS

partez à la
rencontre des
artisans, guerriers
et musiciens !

Découvrez la vie civile et militaire de la fin du XIV^{ème} siècle avec le campement des troupes de reconstitutions historiques

de *La Mesnie Enguerran* et *L'Ost du Lapin Noir*, au programme : démonstrations de combats, artillerie, archerie, travail de la laine, cuisine, enluminure, calligraphie, jeux et bien plus encore !

Toul 21-22 juin

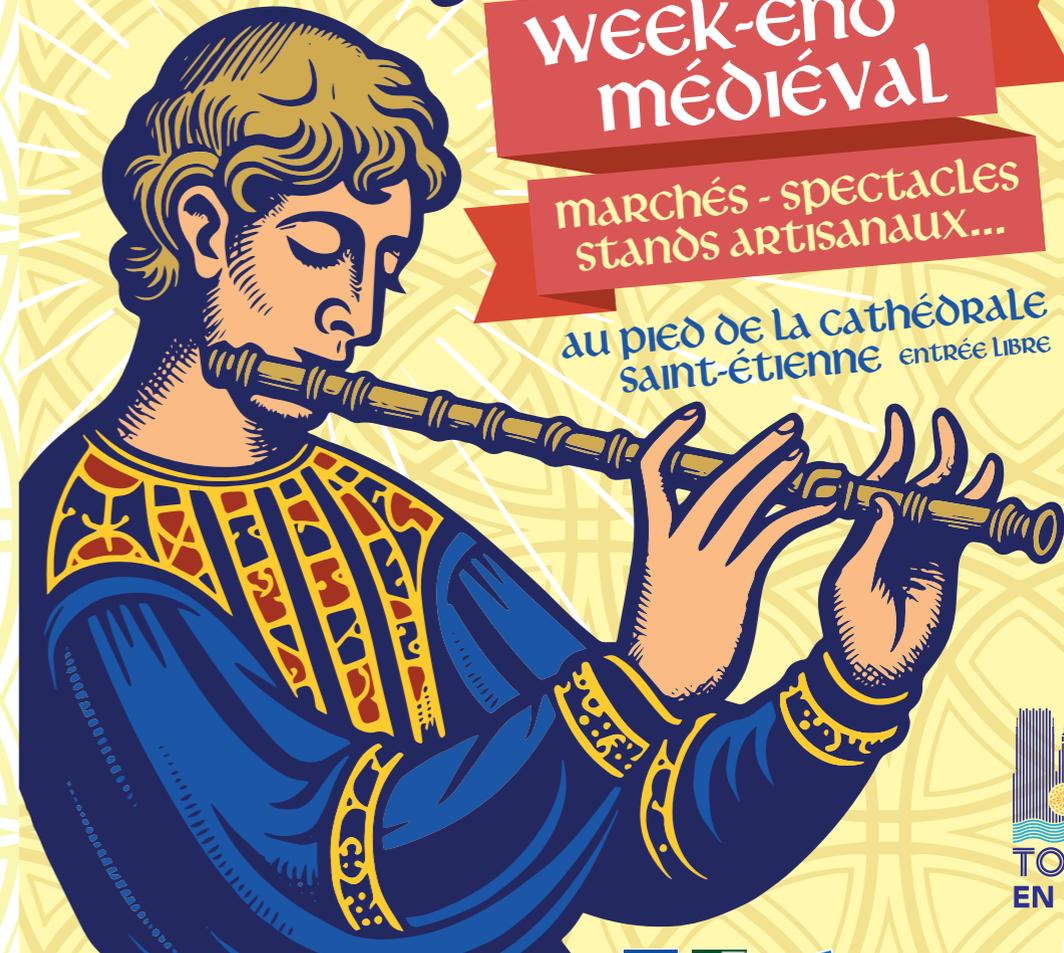
flam-BOYANTE



week-end
médiéval

marchés - spectacles
stands artisanaux...

au pied de la cathédrale
saint-étienne entrée libre





Toul 21-22 juin flam-Boyante

+ d'infos
QR Code à venir...

- marché, stands, démonstrations...
- RESTAURATION
- sanitaires + pmr
- poste de secours
- parking
- parking pmr
- distributeur de billets



samedi 11h-21h

programme du week-end

RESTAURATION & BUVETTES SUR PLACE



dimanche 11h-18h

8 **BELLI MERCATOR**
Théâtre de rue
11H30>12H / 14H30>15H / 17H30>18H

3 **vol en scène**
Vol de Rapaces
15H30>16H / 18H30>19H

12 **ekit action**
Baptêmes de poneys
11H>12H / 14H30>15H30 / 18H>19H

11 **La BELLE ROUE**
Manège
11H>13H / 14H>16H / 16H30>18H30 / 19H30>20H30

2 **L'ost du Lapin noir**
Combats
12H30>13H / 16H30>17H

5 **Les amis des LÉVRIERS** Présentation historique
13H30>14H / 19H30>20H

DUO BREIZIM
Déambulations musicales
12H>12H30 / 14H30>15H / 17H>17H30 / 19H>19H30

sonneurs d'ost
Déambulations musicales
11H>11H30 / 13H30>14H / 15H30>16H / 18H>18H30 / 20H30>21H

GAME ORBIS
Déambulations avec un dragon
11H30>12H / 14H>14H30 / 16H>16H30 / 18H30>19H

ðovahkiin
Déambulations de bœufs
12H30>13H / 15H>15H30 / 17H30>18H / 19H30>20H

ekit action
Déambulations à cheval
13H>13H45 / 16H30>17H15 / 20H>20H45



8 **BELLI MERCATOR**
Théâtre de rue
12H>12H30 / 14H>14H30 / 16H>16H30

3 **vol en scène**
Vol de Rapaces
15H>15H30 / 17H>17H30

12 **ekit action**
Baptêmes de poneys
11H>12H / 13H30>14H30 / 16H>17H

11 **La BELLE ROUE**
Manège
11H>13H / 14H>16H / 16H30>18H

2 **L'ost du Lapin noir**
Combats
13H>13H30 / 16H>16H30

5 **Les amis des LÉVRIERS** Présentation historique
11H30>12H / 14H>14H30

DUO BREIZIM
Déambulations musicales
12H>12H30 / 13H30>14H / 15H>15H30 / 16H30>17H

sonneurs d'ost
Déambulations musicales
11H>11H30 / 12H30>13H / 14H>14H30 / 15H30>16H / 17H30>18H

GAME ORBIS
Déambulations avec un dragon
11H30>12H / 13H>13H30 / 14H30>15H / 16H>16H30

ðovahkiin
Déambulations de bœufs
12H>12H30 / 14H>14H30 / 17H>17H30

ekit action
Déambulations à cheval
12H30>13H15 / 15H>15H45 / 17H30>18H15

animations permanentes Samedi, jusqu'à 21h / Dimanche, jusqu'à 18h

- 1** La Mesnie Enguerran (campement civil et militaire), **2** L'Ost du Lapin Noir (campement civil et militaire), **3** Vol en Scène (présentation de rapaces), **4** Chapelle Libdeau (taille de pierre), **5** Les Amis des Lévriers, **6** Game Orbis (camp du dragon), **7** Dovahkiin (ferme), **9** La Muse (jeux), **10** Le Manège d'Anita (manège), **13** Le Don du Feu (atelier poterie et peinture)