

Effroyable saloir

Un jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

- **Idée, construction :**

Basée sur la légende de St Nicolas

D'après le jeu Djeco : Woolfy



La Légende de St Nicolas veut que le saint ait ressuscité trois petits enfants qui étaient venus demander l'hospitalité à un boucher. Celui-ci les accueillit et profita de leur sommeil pour les découper en morceaux et les mettre au saloir. Sept ans plus tard, St Nicolas passant par-là demande au boucher de lui servir ce petit salé vieux de sept ans. Terrorisé le boucher prit la fuite et Saint Nicolas fit revenir les enfants à la vie.

Contenu du jeu

1 plateau de jeu

3 pions enfants de couleurs différentes

1 pion boucher

1 saloir (pouvant contenir les 3 pions enfants

(faces 1,2,3 + 2 faces boucher + 1 face St Nicolas)

1 St Nicolas à reconstituer en 4 parties

(empilement, puzzle...)



But du jeu

Réussir collectivement à amener les 3 enfants auprès du protecteur St Nicolas en évitant le saloir du boucher.

Préparatifs

On place les 3 enfants et le boucher sur leur case de départ respective. On pose le saloir du boucher à son emplacement sur le plateau de jeu. On place les 4 parties de St Nicolas sur son emplacement.



Déroulement du jeu

Les joueurs jouent les uns après les autres dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence et joue le dé de la couleur de l'enfant qu'il souhaite faire avancer :

-Si le dé indique 1,2,3 : le joueur avance l'enfant du nombre de cases indiquées

-S'il tombe sur une face « boucher » : le joueur fait avancer le boucher

-S'il tombe sur la face « St Nicolas » : le joueur peut, s'il le désire, placer le pion enfant à l'abri, dans la maison de son choix. Sinon, il laisse l'enfant là où il était placé précédemment.

Après que le joueur ait effectué une de ces trois actions, c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Construire St Nicolas avant d'être protégé

Chaque fois qu'un enfant se pose sur la case St Nicolas située juste devant lui, le joueur ajoute une partie corps de St Nicolas. Une fois reconstitué (4 parties) les enfants pourront le rejoindre pour être protégés avec les mêmes règles que pour les maisons.

Déplacements du boucher

Le boucher se déplace toujours dans le sens des aiguilles d'une montre et uniquement sur les cases « boucher » du plateau : on le déplace d'une case boucher jusqu'à la case boucher suivante. Lorsqu'un ou plusieurs enfants se trouvent sur le passage du boucher, il est (ils sont) placé dans le saloir.

Déplacements des enfants

Une fois que les 3 enfants ont quitté la case départ, ils ne pourront plus revenir sur cette case. Les enfants se déplacent au choix vers la gauche ou vers la droite.

Les maisons

Lorsqu'un enfant est placé sur une des maisons, il est à l'abri du boucher. Pour placer un enfant sur une maison il faut soit faire le nombre exact au dé pour arriver pile sur la maison, soit tomber sur la face « maison » du dé.

Comment aider un enfant à s'échapper du saloir ?

Il faut tout d'abord réussir à amener un autre pion enfant sur une case « saloir », puis le joueur suivant lance le dé correspondant à l'enfant qu'il veut sauver. Si le dé indique 1,2,3 il peut sortir et déplacer l'enfant du saloir, si le dé indique « maison » le joueur place l'enfant dans une maison de son choix, si le dé indique « boucher », l'enfant ne peut sortir du saloir et c'est le boucher qui avance

Fin de la partie

Si les 3 enfants arrivent sains et saufs auprès de St Nicolas, tous les joueurs ont gagné ! Si le boucher met les trois enfants dans le saloir, c'est lui qui

Fabrication du jeu de coopération

Effroyable saloir !

L'idée est de vous approprier l'histoire et de fabriquer « votre » jeu personnalisé en utilisant les objets ou matériaux à votre disposition à la maison. Pour vous aider dans votre création, plusieurs pistes données ci-dessous pourront être exploitées. A vos marques, prêts ? Créez !!

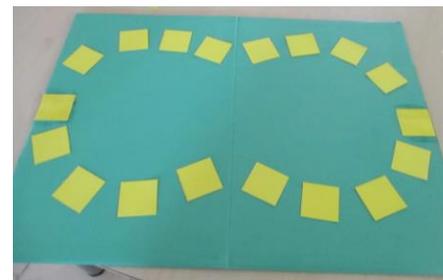
Matériel

- 1 plateau de jeu : carton, feuille A4, vieux calendrier à repeindre, ou simplement des cases en carton ou couvercles ...
- 1 parcours de 18 cases : carton, couvercles crème, petits pots...
- 3 pions enfants de 3 couleurs différents : bouchon de liège, perles, rouleaux papier toilette, gobelet plastique, pinces à linge...
- 3 dés à points : dés à fabriquer ou dés traditionnels à 6 points à recouvrir de deux faces boucher et 1 face St Nicolas (gommettes, ou simplement garder le 6 pour St Nicolas, le 4 et le 5 pour le boucher)
- 1 pion boucher (plus gros que les pions enfants)
- St Nicolas en 4 parties : cela peut être 4 objets à empiler (casserole), ou un puzzle à imprimer et à reconstituer
- 1 saloir : il doit pouvoir contenir les 3 pions enfants (pot de yaourt, pot de crème, bol, saladier...)
- 3 emplacements maisons
- 2 cases saloir (à découper ou à écrire)
- 5 cases boucher

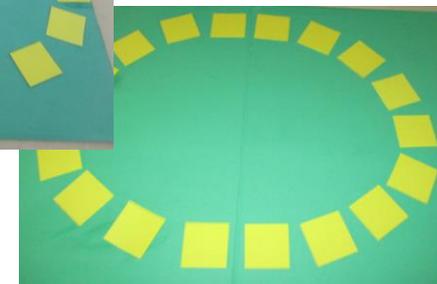
N'hésitez pas à nous contacter pour de l'aide ou des idées !

Bonne créativité !

L'équipe de la ludothèque.



Idées de plateaux



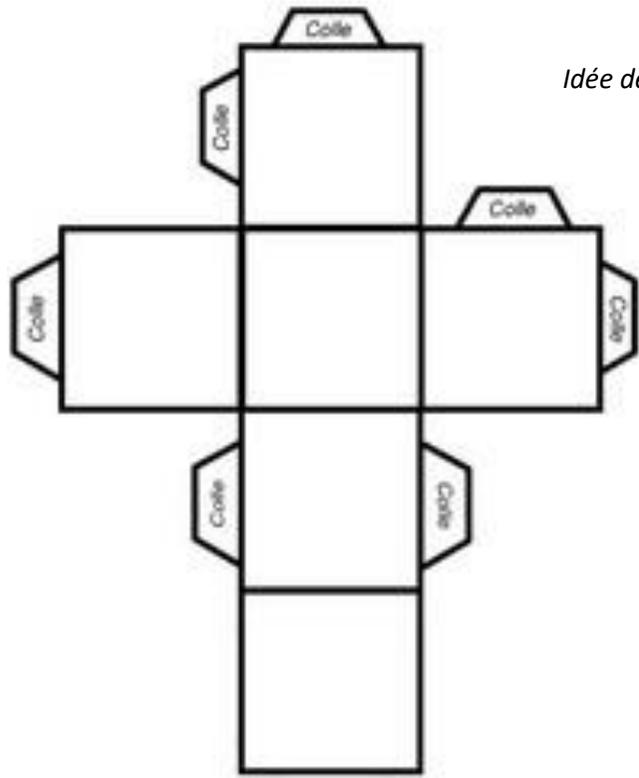
Idée pions enfants et boucher



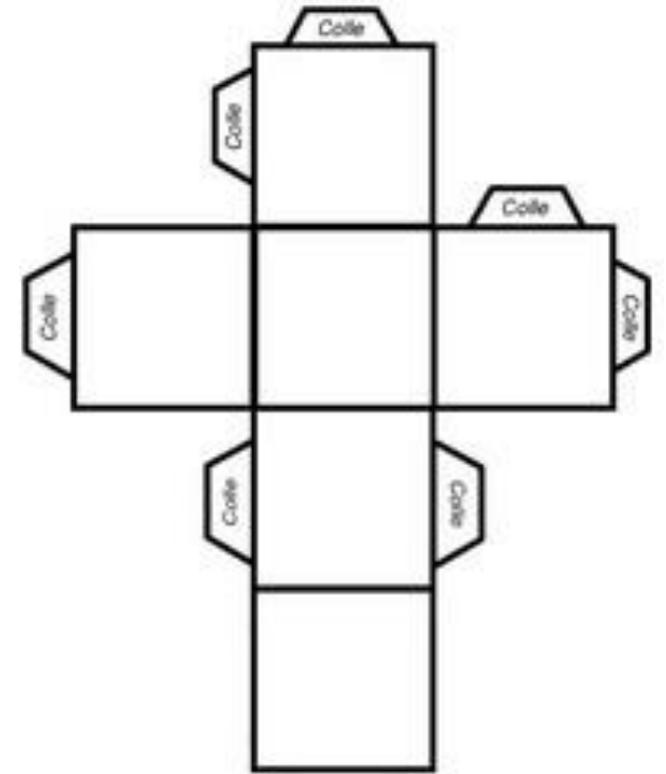
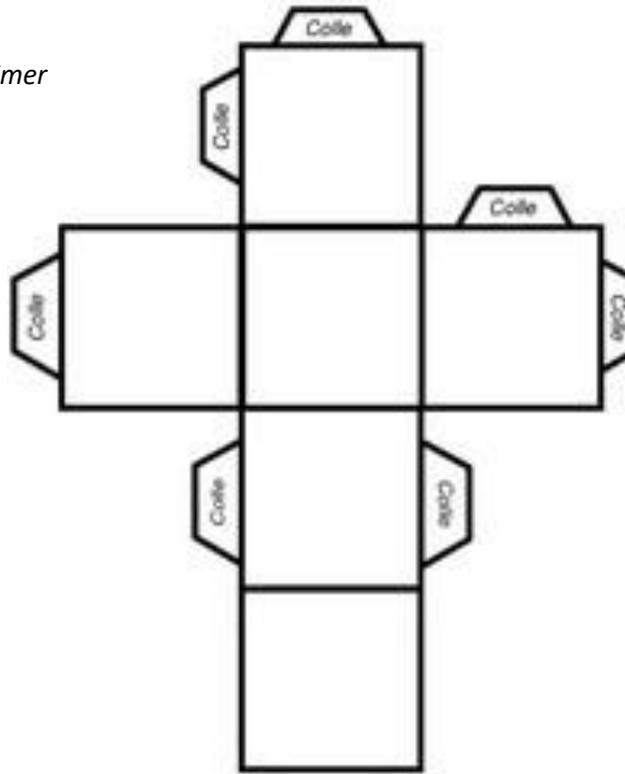
St Nicolas en 4 parties



Idée du jeu en récupération d'objets de la maison



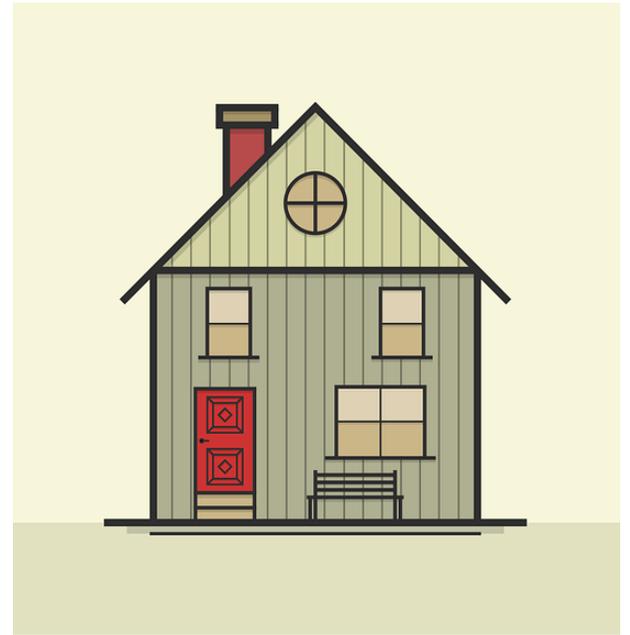
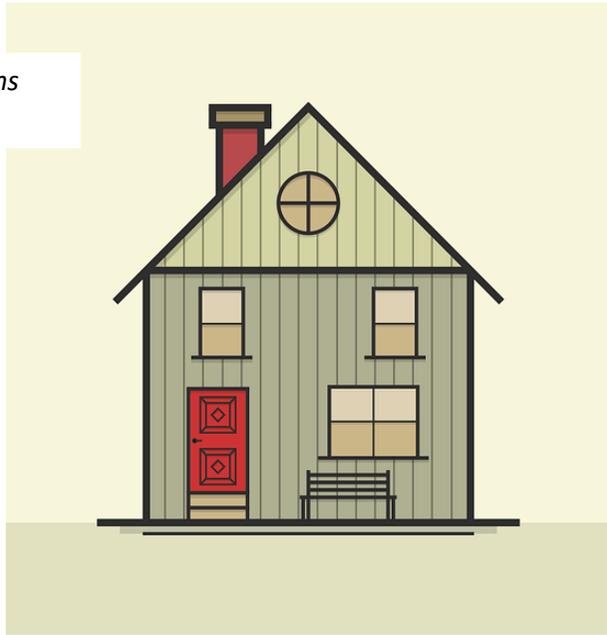
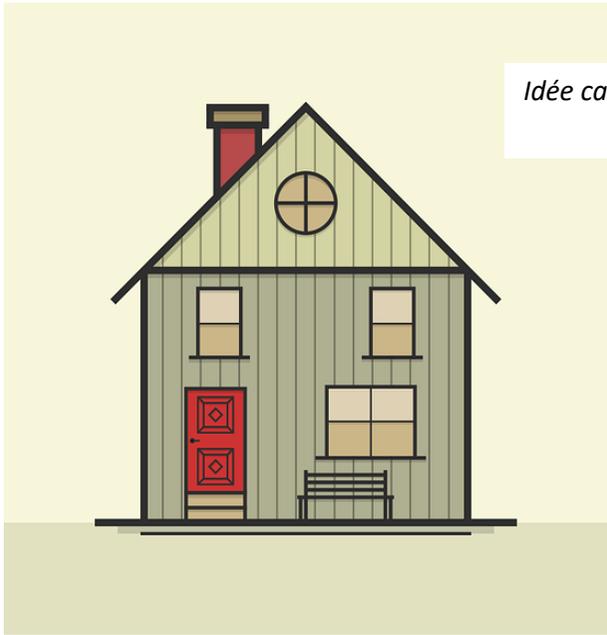
Idée de dés à imprimer



Idée cases boucher



Idée cases maisons



Idée cases saloir



Idée puzzle St Nicolas à découper en 4 parties



PAPER TOY SAINT NICOLAS

Découpe le papier toy en
suivant les traits extérieurs
noirs
Pile en suivant les traits
pointillés
Ferme et colle le papier toy

